

## Was gibt wie viele Punkte in der FIFA-Weltrangliste?



### 1. Die Berechnung der Punkte in der FIFA-Weltrangliste

Die Grundlogik der Berechnung ist einfach: Wer sich im Weltfußball erfolgreich in Szene setzt, gewinnt Punkte und legt damit den Grundstein für den Aufstieg in der Rangliste. Allerdings variieren die tatsächlichen Punkte, die in einem Spiel gewonnen werden können, aufgrund folgender Faktoren:

- Wird das Spiel gewonnen, oder endet es mit einem Unentschieden? (**M**)
- Wie wichtig ist das Spiel (*Freundschaftsspiel bis FIFA Fussball-Weltmeisterschaft™*)? (**I**)
- Wie stark ist der Gegner, gemessen an seiner Ranglistenposition und der Konföderation, aus der er stammt? (**T und C**)

Die verschiedenen Kriterien werden nach der folgenden Formel zu einer Gesamtpunktzahl (**P**) zusammengefasst:

$$P = M * I * T * C * 100$$

### Für die Berechnung gelten die folgenden Bezeichnungen und Bedingungen:

*M: Punkte für Sieg (3 Punkte), Unentschieden (1 Punkt) oder Niederlage (0 Punkte).*

*Bei einer Elfmeterentscheidung erhält das siegreiche Team 2 Punkte, das unterlegene Team 1 Punkt.*

*I: Wichtigkeit des Spiels mit den folgenden Gewichten:*

*Freundschaftsspiel (dazu zählen auch kleine Turniere):  $I = 1,0$*

*Weltmeisterschafts- und Kontinentalqualifikation:  $I = 2,5$*

*Kontinentale Endrunden und FIFA Konföderationen-Pokal:  $I = 3,0$*

*Weltmeisterschaftsendrunde:  $I = 4,0$*

*T: Stärke des gegnerischen Teams; berechnet aus der folgenden Formel:*

*$[200 - \text{Ranglistenposition des Gegners}] / 100$*

*Einzig für das Team auf Rang 1 wird der Wert auf 2,00 gesetzt, und ab Position 150 gilt ein minimaler Gewichtungsfaktor von 0,50.*

*Als Ranglistenposition wird der Rang des gegnerischen Teams in der letzten publizierten Rangliste eingesetzt.*

*C: Stärkefaktor einer Konföderation. Für die Berechnung interkontinentaler Spiele wird der Mittelwert der Konföderationsgewichte der beiden beteiligten Teams verwendet. Die Berechnung der Konföderationsgewichte basiert auf der Anzahl Siege nach Konföderation bei den letzten drei Weltmeisterschaftsendrunden und haben die folgenden Werte:*

Konföderation	nach FIFA WM 2006™	bis und mit FIFA WM 2006™
UEFA	1,00	1,00
CONMEBOL	0,98	0,99
CONCACAF	0,85	0,88
AFC	0,85	0,85
CAF	0,85	0,85
OFC	0,85	0,85

## 2. Berechnungsbeispiele

Nachfolgend eine Reihe von Beispielen, die die Berechnung der Anzahl Punkte in der FIFA-Weltrangliste an konkreten Spielen illustrieren.

Es gilt darauf hinzuweisen, dass sich die Ranglistenposition und die Gesamtpunktzahl eines Teams nicht direkt aus der Punktzahl für die einzelnen Spiele ergibt. Die jeweiligen Spiele ergeben mit früheren Spielen einen Durchschnittswert und werden über einen Zeitraum von vier Jahren abgewertet (100 %, 50 %, 30 %, 20 %).

### Sehr hohe Punktzahl in WM-Endrundenspielen

*Brasilien – Frankreich (Viertelfinale der FIFA Fussball-Weltmeisterschaft 2006™)*

	Team A	Team B
Spieldatum	1. Juli 2006	
Status des Spiels	Weltmeisterschaftsendrunde	
Team	BRA	FRA
Resultat	0	1
Ranglistenposition	1	6
Regionale Stärke	0,99	1,00
M (Punkte für das Resultat)	0	3
I (Status des Spiels)	4,0	
T (Stärke des Gegners)	1,94	2,00
C (Stärke der Konföderationen)	0,995	
<b>P = M * I * T * C * 100</b>	<b>0,0</b>	<b>2388,0</b>

*Die maximale Punktzahl, die für ein einzelnes Spiel erreicht werden kann, beträgt 2400. Diese Punktzahl wurde nur deshalb verpasst, weil das Konföderationsgewicht der CONMEBOL weniger als 1,0 beträgt.*

## Hohe Punktzahl trotz geteilter Punkte in WM-Endrundenspielen

Italien – Frankreich (Finale der FIFA Fussball-Weltmeisterschaft 2006™)

	Team A	Team B
Spieldatum	9. Juli 2006	
Status des Spiels	Weltmeisterschaftsendrunde	
Team	ITA	FRA
Resultat*	5 (n. E.)	3 (n. E.)
Ranglistenposition	10	6
Regionale Stärke	1,00	1,00
M (Punkte für das Resultat)	2	1
I (Status des Spiels)	4,0	
T (Stärke des Gegners)	1,94	1,90
C (Stärke der Konföderationen)	1,0	
<b>P = M * I * T * C * 100</b>	<b>1552,0</b>	<b>760,0</b>

\*Bei einer Elfmeterentscheidung erhält das siegreiche Team 2 Punkte, das unterlegene Team 1 Punkt

## Vergleichsweise wenige Punkte in WM-Endrundenspielen

Mexiko – Angola (Gruppenspiel der FIFA Fussball-Weltmeisterschaft 2006™)

	Team A	Team B
Spieldatum	16. Juni 2006	
Status des Spiels	Weltmeisterschaftsendrunde	
Team	MEX	ANG
Resultat	0	0
Ranglistenposition	11	59
Regionale Stärke	0,88	0,85
M (Punkte für das Resultat)	1	1
I (Status des Spiels)	4,0	
T (Stärke des Gegners)	1,41	1,89
C (Stärke der Konföderationen)	0,865	
<b>P = M * I * T * C * 100</b>	<b>487,9</b>	<b>653,9</b>

## Viele Punkte in anderen Wettbewerbsspielen

*Nigeria – Elfenbeinküste (Halbfinale des Afrikanischen Nationen-Pokals)*

	Team A	Team B
Spieldatum	7. Februar 2006	
Status des Spiels	kontinentale Endrunde	
Team	NGA	CIV
Resultat	0	1
Ranglistenposition	22	38
Regionale Stärke	0,85	0,85
M (Punkte für das Resultat)	0	3
I (Status des Spiels)		3,0
T (Stärke des Gegners)	1,62	1,78
C (Stärke der Konföderationen)		0,85
<b>P = M * I * T * C * 100</b>	<b>0,0</b>	<b>1361,7</b>

## Mittlere Punktzahl in anderen Wettbewerbsspielen

*Kuwait – Australien (Qualifikation für den Asien-Pokal)*

	Team A	Team B
Spieldatum	6. September 2006	
Status des Spiels	Kontinentalqualifikation	
Team	KUW	AUS
Resultat	2	0
Ranglistenposition	95	37
Regionale Stärke	0,85	0,85
M (Punkte für das Resultat)	3	0
I (Status des Spiels)		2,5
T (Stärke des Gegners)	1,63	1,05
C (Stärke der Konföderationen)		0,85
<b>P = M * I * T * C * 100</b>	<b>1039,1</b>	<b>0,0</b>

## Geringe Punktzahl in anderen Wettbewerbsspielen

Nigeria – Niger (Qualifikation für den Afrikanischen Nationen-Pokal)

	Team A	Team B
Spieldatum	2. September 2006	
Status des Spiels	Kontinentalqualifikation	
Team	NGA	NIG
Resultat	2	0
Ranglistenposition	11	169
Regionale Stärke	0,85	0,85
M (Punkte für das Resultat)	3	0
I (Status des Spiels)		2,5
T (Stärke des Gegners)	0,50*	1,89
C (Stärke der Konföderationen)		0,85
<b>P = M * I * T * C * 100</b>	<b>318,8</b>	<b>0,0</b>

\* Ab Ranglistenposition 150 gilt ein minimaler Gewichtungsfaktor von 0,50.

## Vergleichsweise viele Punkte in Freundschaftsspielen

Brasilien – Argentinien

	Team A	Team B
Spieldatum	3. September 2006	
Status des Spiels	Freundschaftsspiel	
Team	BRA	ARG
Resultat	3	0
Ranglistenposition	1	3
Regionale Stärke	0,98	0,98
M (Punkte für das Resultat)	3	0
I (Status des Spiels)		1,0
T (Stärke des Gegners)	1,97	2,00
C (Stärke der Konföderationen)		0,98
<b>P = M * I * T * C * 100</b>	<b>579,2</b>	<b>0,0</b>

## Mittlere Punktzahl in Freundschaftsspielen

Schweiz – Costa Rica

	Team A	Team B
Spieldatum	6. September 2006	
Status des Spiels	Freundschaftsspiel	
Team	SUI	CRC
Resultat	2	0
Ranglistenposition	13	47
Regionale Stärke	1,00	0,85
M (Punkte für das Resultat)	3	0
I (Status des Spiels)	1,0	
T (Stärke des Gegners)	1,53	1,87
C (Stärke der Konföderationen)	0,925	
<b>P = M * I * T * C * 100</b>	<b>424,6</b>	<b>0,0</b>

## Wenig Punkte in Freundschaftsspielen

Luxemburg – Portugal (Sieg über ein schlecht rangiertes Team)

	Team A	Team B
Spieldatum	3. Juni 2006	
Status des Spiels	Freundschaftsspiel	
Team	LUX	POR
Resultat	0	3
Ranglistenposition	195	15
Regionale Stärke	1,00	1,00
M (Punkte für das Resultat)	0	3
I (Status des Spiels)	1,0	
T (Stärke des Gegners)	1,85	0,50*
C (Stärke der Konföderationen)	1,0	
<b>P = M * I * T * C * 100</b>	<b>0,0</b>	<b>150,0</b>

\* Ab Ranglistenposition 150 gilt ein minimaler Gewichtungsfaktor von 0,50.

## Sehr wenig Punkte in Freundschaftsspielen

*Sri Lanka – Nepal (Unentschieden zwischen zwei sehr schlecht rangierten Teams)*

	Team A	Team B
Spieldatum	6. April 2006	
Status des Spiels	Freundschaftsspiel	
Team	SRI	NEP
Resultat	1	1
Ranglistenposition	166	178
Regionale Stärke	0,85	0,85
M (Punkte für das Resultat)	1	1
I (Status des Spiels)	1,0	
T (Stärke des Gegners)	0,50*	0,50*
C (Stärke der Konföderationen)	0,85	
<b>P=M * I * T * C * 100</b>	<b>42,5</b>	<b>42,5</b>

\* Ab Ranglistenposition 150 gilt ein minimaler Gewichtungsfaktor von 0,50.

Die 42,5 Punkte pro Team stellen bei den aktuellen Konföderationsfaktoren die tiefstmöglichen Punktzahlen dar, die bei einem unentschiedenen Spiel gewonnen werden können.